

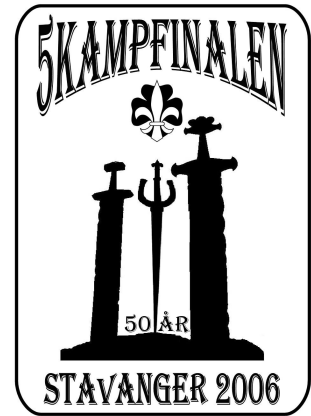
Hemmelig oppgave.

Utdelt utstyr:

5 meter sen
10 meter tau
div. fjær
denne instruksjonen

Tillatt utstyr:

Utdelt utstyr/materiale, bortsett fra posen utstyret lå i!
Målebånd
Spikkekniv
Øks/sag
Emne til piler og bue skal hentes på anvist område.



Tid del 1: 2 timer fra oppgaven utdeles. (Utstyret skal leveres i posen på anvist sted innen denne fristen.)

Del 1 (60%)

Det skal lages en bue med 6 piler.

Buen skal være **130cm høy**. (målt fra bakken til høyeste punkt) 20 poeng (-2 poeng pr. mm avvik)

Pilene kan være inntil 1.5m, men alle pilene må være like lange. 20 poeng (-2 poeng pr. mm avvik mellom den lengste og korteste) Piler over 150cm, vil ikke bli godkjent.

Laget får 20 poeng for å ha laget **6 piler** (-4 poeng pr. manglende pil)

Laget kan lage en **skulderveske** til å ha pilene i. Skulderveske belønnes med 10 poeng

Har minimum 4 piler **styrefinner**, belønnes dette med 10 poeng

Max 80 poeng

Del 2 (40%)

Utprøving.

Hver deltaker skal skyte 2 piler hver. (har ikke laget nok piler, bruker man en eller flere om igjen.)

Det skal skytes så langt og "rett" som mulig.

En rett snor vil bli lagt ut, og det gjelder å skyte så langt som mulig langs denne snoren.

Det beste skuddet pr. deltaker teller, og alle 3 lengdene blir slått sammen, men med fratrekk på 2X avstanden fra siktelinjen. Lengden måles fra spissen av pilen. (skulle pilen stå i bakken, måles det fra dette "hullet".) Korteste avstand fra pilen til siktelinjen måles først. Deretter måles lengden fra dette punktet tilbake til start. Det måles i hele 10 cm. Avrundet ned. (dvs 129,9 cm = 120 cm)

NB. Måling og bedømming av utstyret, skjer etter utprøvingen.

Eksempel:

Lag X skyter og de tre lengste skuddene er:

1: 14m og lander 3,5m fra siktelinjen = 7m

2: 10m og lander på siktelinjen = 10m

3: 18m og lander 3m fra siktelinjen = 12

Totalt 29m [42m – (2 x 6,5m)]

Utregning:

Bue-høyde + pil-lengde + 6 piler + skulderveske + styrefinner = **Poeng del-1**

Total lengde (beste skudd fra hver deltager) – (2X total-avvik) = **Poeng del-2**

(Lagets poeng del-1 * 60 / Beste poeng del-1) = **Total-1**

(Lagets poeng del-2 * 40) / Beste poeng del-2) = **Total-2**

Total-1 + Total-2 = **Sum**

(Lagets sum * 100) / beste sum = **Poeng hemmelig.**